

รายวิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิสาหกิจเริ่มต้น
(Computer Programming for Startup)

STARTUP THAILAND **ACADEMY** **30**

เปิดรับลงทะเบียน ไม่มีสอบ!!
รายวิชา 040003003
การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิสาหกิจเริ่มต้น
(Computer Programming for Startup)

HTML PHP
CMS CSS

คำอธิบายรายวิชา :
การศึกษาความต้องการของผู้ใช้
การสลับแพลตฟอร์มพื้นฐาน
กระบวนการคิดเชิงออกแบบ
ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์
พื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์
พื้นฐานการพัฒนาเว็บไซต์เบื้องต้น
ความปลอดภัยของเว็บไซต์
การบำรุงรักษาโปรแกรมและเว็บไซต์

ผู้ที่สนใจสามารถลงทะเบียน
โดย Scan QR code

รายละเอียดของวิชา

Computer Programming for Startup เป็นวิชาที่สอนหลักการเขียนโปรแกรมหรือเว็บไซต์เบื้องต้น นักศึกษาจะได้เรียนรู้การระบุและวิเคราะห์ปัญหา และออกแบบโปรแกรม แอปพลิเคชัน หรือเว็บไซต์ เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ รายวิชานี้เหมาะกับนักศึกษาที่ไม่มีพื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์มาก่อน

จุดเด่นของรายวิชา

นักศึกษาจะได้เรียนรู้ทักษะการเป็นผู้ประกอบการประกอบไปด้วย Creative and Innovative Thinking ซึ่งเป็นทักษะในศตวรรษที่ 21 ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการออกแบบ โปรแกรม แอปพลิเคชัน หรือเว็บไซต์ ที่ตอบโจทย์ความต้องการของผู้ใช้

การจัดการเรียนการสอน

การจัดการเรียนการสอนเป็น Active Learning โดยนักศึกษาจะแบ่งกลุ่มกันเพื่อระดมความคิดในการกำหนดกลุ่มและปัญหาของผู้ใช้ และออกแบบโปรแกรม แอปพลิเคชัน หรือเว็บไซต์โดยใช้หลักการหรือทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง การวัดผลของรายวิชาจะวัดจากการนำเสนอผลงานที่ได้จากการเขียนโปรแกรมและการนำเสนอผลงานแบบปากเปล่าในลักษณะ Pitching

******รายวิชานี้จัดการเรียนการสอนในวันเสาร์-อาทิตย์ซึ่งเวลาเรียนจะไม่ตรงกับวิชา 040003001 040003002 040113801 และ 040417404 ซึ่งเป็นรายวิชา Startup ของคณะวิทยาศาสตร์ ประยุกต์******

การลงทะเบียนเข้าเรียน

นักศึกษาสามารถเข้าร่วมการเรียนการสอนได้ใน 2 รูปแบบ

1. ลงทะเบียนเรียนแบบคิดหน่วยกิต ให้นำใบเพิ่มวิชามาให้ อ.ดร.พีรพงษ์ พรวงค์ทอง ลงนามที่สำนักงานคณบดี ชั้น 2 อาคารวิทยาศาสตร์ประยุกต์ นศ. จะได้รับการประเมินด้วยการตัดเกรดและได้รับใบประกาศนียบัตร

2. แบบ Sit in ซึ่งไม่คิดหน่วยกิต แต่จะต้องมีระยะเวลาเรียน 80% ถึงจะได้ประกาศนียบัตร (สำหรับ นศ. ในกรณีทีลงทะเบียนเกินหน่วยกิตไม่ได้)

******การลงทะเบียนผ่านระบบ QR Code ไม่ใช่การลงทะเบียนเรียนแบบคิดหน่วยกิต นักศึกษาต้องทำการเพิ่มรายวิชาผ่านระบบทะเบียนของมหาวิทยาลัย******

กำหนดการเรียนการสอน

นักศึกษาสามารถดูตารางเรียนและภาพกิจกรรมได้จาก <https://www.facebook.com/Startup-at-Science-Kmutnb-1610121835701406/> โดยเรียนที่ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์ (78-211) โดยมีกำหนดการดังต่อไปนี้

11 ก.พ. 9.00-16.00 น. แนะนำรายวิชา ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรม

3 มี.ค. 9.00-19.00 น. การวิเคราะห์ปัญหาของผู้ใช้ การกำหนดคุณสมบัติโปรแกรม การนำเสนอแนวคิดในการพัฒนาโปรแกรม

4 มี.ค. 9.00-19.00 น. ภาษาและพื้นฐานในการเขียนโปรแกรม การออกแบบสถาปัตยกรรมและส่วนต่อประสานผู้ใช้

10 มี.ค. 9.00-19.00 น. Workshop การเขียนและการทดสอบโปรแกรม การนำเสนอ
ความก้าวหน้าในการพัฒนาโปรแกรม

11 มี.ค. 9.00-16.00 น. กระบวนการพัฒนาเว็บไซต์และโครงสร้างสถาปัตยกรรมของ Http/ Web
Forms/ ความปลอดภัยและการบำรุงรักษาเว็บไซต์

1 เม.ย. 9.00-16.00 น. Business Model Canvas และการนำเสนอที่มีประสิทธิภาพ

21 เม.ย. 9.00-16.00 น. การนำเสนอแนวคิดทางธุรกิจ

รายวิชาความเป็นผู้ประกอบการและนวัตกรรม
(Entrepreneurship and Innovation)



รายวิชา ความเป็นผู้ประกอบการและนวัตกรรม
(Entrepreneurship and Innovation)

คำอธิบายรายวิชา: แนวคิดพื้นฐานของความเป็นผู้ประกอบการ การสร้างแรงบันดาลใจในการเริ่มต้นธุรกิจ การวิเคราะห์แนวโน้มด้านการตลาดและเทคโนโลยี กระบวนการคิดเชิงออกแบบ เครื่องมือในการพัฒนาโมเดลธุรกิจ การกำหนดลูกค้ากลุ่มเป้าหมาย นวัตกรรมสำหรับผู้ประกอบการ การตลาดและการเงินสำหรับผู้ประกอบการ เทคนิคการนำเสนอโมเดลธุรกิจ



รายละเอียดของวิชา

วิชา Entrepreneurship and Innovation เป็นรายวิชาที่สอนแนวทางในการเริ่มธุรกิจจากการกำหนดปัญหา และกลุ่มลูกค้าเพื่อให้ได้ผลิตภัณฑ์นวัตกรรมหรือบริการที่ตอบสนองต่อความต้องการของลูกค้า พร้อมเสริมสร้างทักษะของการเป็นผู้ประกอบการในการคิดแก้ไขปัญหา การแสวงหาโอกาส การแสวงหาข้อมูล การนำเสนอแนวความคิดและผลงาน นอกจากนี้นักศึกษาจะได้เรียนรู้หลักการตลาดเบื้องต้นและการหาแหล่งทุนที่สามารถนำไปใช้ในการเริ่มธุรกิจใหม่

จุดเด่นของรายวิชา

นักศึกษาจะได้เรียนรู้ทักษะของผู้ประกอบการซึ่งเป็นทักษะในศตวรรษที่ 21 ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการดำรงชีวิตและในการเริ่มธุรกิจใหม่

การจัดการเรียนการสอน

การจัดการเรียนการสอนเป็น Active Learning โดยนักศึกษาจะแบ่งกลุ่มกันเพื่อระดมความคิดในการกำหนดกลุ่มลูกค้าและปัญหา การหาแนวทางในการแก้ไขปัญหาของลูกค้าที่สามารถนำมาสร้างธุรกิจใหม่ได้ การวัดผลของรายวิชาจะวัดจากการนำเสนอผลงานของทีมในรูปแบบรายงานและการนำเสนอผลงานแบบปากเปล่าในลักษณะ Pitching

****รายวิชานี้จัดการเรียนการสอนในวันเสาร์-อาทิตย์ซึ่งเวลาเรียนจะไม่ตรงกับวิชา 040003002 040003003 040113801 และ 040417404 ซึ่งเป็นรายวิชา Startup ของคณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์****

การลงทะเบียนเข้าเรียน

นักศึกษาสามารถเข้าร่วมการเรียนการสอนได้ใน 2 รูปแบบ

- 1.ลงทะเบียนเรียนแบบคิดหน่วยกิต ให้นำใบเพิ่มวิชามาให้ อ.ดร.พีรพงษ์ พรวงค์ทอง ลงนามที่สำนักงานคนบดี ชั้น 2 อาคารวิทยาศาสตร์ประยุกต์ นศ.จะได้รับการประเมินด้วยการตัดเกรดและได้รับใบประกาศนียบัตร
2. แบบ Sit in ซึ่งไม่คิดหน่วยกิต แต่จะต้องมีระยะเวลาเรียน 80% ถึงจะได้ประกาศนียบัตร (สำหรับ นศ. ในกรณีที่ลงทะเบียนเกินหน่วยกิตไม่ได้)

****การลงทะเบียนผ่านระบบ QR Code ไม่ใช้การลงทะเบียนเรียนแบบคิดหน่วยกิต นักศึกษาต้องทำการเพิ่มรายวิชาผ่านระบบทะเบียนของมหาวิทยาลัย****

กำหนดการการเรียนการสอน

นักศึกษาสามารถดูตารางเรียนและภาพกิจกรรมได้จาก <https://www.facebook.com/Startup-at-Science-Kmutnb-1610121835701406/> หรือจากไฟล์ที่แนบมานี้ โดยเรียนที่ห้อง 78-1201 คณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์

รายวิชาการบวนการคิดเชิงออกแบบสำหรับธุรกิจนวัตกรรมใหม่
(Design Thinking for Innovative Startup)

STARTUP THAILAND ACADEMY

กระทรวงศึกษาธิการ

30 Anniversary

STARTUP ไม่มีสอบ !!!
เปิดรับลงทะเบียน

รายวิชา 040003002

กระบวนการคิดเชิงออกแบบสำหรับธุรกิจนวัตกรรมใหม่
(Design Thinking for Innovative Startup)

คำอธิบายรายวิชา:
แนวคิดพื้นฐานของกระบวนการคิดเชิงออกแบบ
การศึกษายุทธศาสตร์กลุ่มเป้าหมาย
เครื่องมือในการนิยามปัญหาด้วยการระดมความคิด
แผนผังความคิด การสัมภาษณ์ การสนทนากลุ่ม
กระบวนการสร้างสรรค์ความคิด การสร้างต้นแบบ
การทดสอบแนวคิดและต้นแบบ

ผู้ที่สนใจสามารถลงทะเบียน
โดย Scan QR code

รายละเอียดของวิชา

วิชา Design Thinking for Innovative Startup เป็นรายวิชาที่สอนกระบวนการคิดออกแบบการแก้ปัญหา เน้นทักษะการแก้ไขปัญหาและแสวงหาช่องทางในการนำแนวทางแก้ไขปัญหาที่นำมาสร้างเป็นธุรกิจบริการหรือนวัตกรรมที่มีผลกระทบต่อสังคม วิชานี้จะมีการทัศนศึกษาที่เกาะเกร็ด 2 ครั้งเพื่อนำโจทย์ปัญหาที่เกิดขึ้นจริงที่เกาะเกร็ดมาระดมความคิดเพื่อแก้ไขปัญหา

จุดเด่นของรายวิชา

นักศึกษาจะได้เรียนรู้ทักษะในการแก้ไขปัญหา การคิดวิเคราะห์ และการแสวงหาโอกาส ซึ่งเป็นทักษะในศตวรรษที่ 21 ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการดำรงชีวิตและในการทำงาน

การจัดการเรียนการสอน

การจัดการเรียนการสอนเป็น Active Learning โดยนักศึกษาจะแบ่งกลุ่มกันเพื่อระดมความคิดในการแก้ไขปัญหาต่างๆโดยใช้กระบวนการที่กำหนด โดยการวัดผลจะวัดจากการเข้าเรียน การนำเสนอผลงานในรูปแบบรายงานและการนำเสนอผลงานแบบปากเปล่าในลักษณะ Pitching ในลักษณะทีม

****รายวิชานี้จัดการเรียนการสอนในวันเสาร์-อาทิตย์ซึ่งเวลาเรียนจะไม่ตรงกับวิชา 040003001 040003003 040113801 และ 040417404 ซึ่งเป็นรายวิชา Startup ของคณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์****

การลงทะเบียนเข้าเรียน

นักศึกษาสามารถเข้าร่วมการเรียนการสอนได้ใน 2 รูปแบบ

1. ลงทะเบียนเรียนแบบคิดหน่วยกิต ให้นำใบเพิ่มวิชามาให้ อ.ดร.พีรพงษ์ พรวงค์ทอง ลงนามที่สำนักงานคณบดี ชั้น 2 อาคารวิทยาศาสตร์ประยุกต์ นศ.จะได้รับการประเมินด้วยการตัดเกรดและได้รับใบประกาศนียบัตร

2. แบบ Sit in ซึ่งไม่คิดหน่วยกิต แต่จะต้องมีระยะเวลาเรียน 80% ถึงจะได้ประกาศนียบัตร (สำหรับ นศ. ในกรณีทีลงทะเบียนเกินหน่วยกิตไม่ได้)

****การลงทะเบียนผ่านระบบ QR Code ไม่ใช่การลงทะเบียนเรียนแบบคิดหน่วยกิต นักศึกษาต้องทำการเพิ่มรายวิชาผ่านระบบทะเบียนของมหาวิทยาลัย****

กำหนดการเรียนการสอน

นักศึกษาสามารถดูตารางเรียนและภาพกิจกรรมได้จาก <https://www.facebook.com/Startup-at-Science-Kmutnb-1610121835701406/> หรือจากไฟล์ที่แนบมานี้